**天宇游 iOS SDK接入参考手册**

V1.0.4

目录

[1 获得接入参数及资源包 4](#_Toc523415112)

[1.1 SDK使用注意 4](#_Toc523415113)

[2 开发环境兼容性 4](#_Toc523415114)

[3 TYYSDK构成 4](#_Toc523415115)

[3.1 简介 4](#_Toc523415116)

[3.2 第三方依赖库 4](#_Toc523415117)

[4 资源引入和环境配置 5](#_Toc523415118)

[4.1 引入资源 5](#_Toc523415119)

[4.2 项目配置 5](#_Toc523415120)

[4.2.1 (必须)General配置 5](#_Toc523415121)

[4.2.2 (必须)Info配置 6](#_Toc523415122)

[4.2.3 (必须)Build Setting设置 7](#_Toc523415123)

[4.2.4 全屏配置 9](#_Toc523415124)

[5 参数配置 10](#_Toc523415125)

[6 SDK类及方法介绍 10](#_Toc523415126)

[6.1 TYYSDK 10](#_Toc523415127)

[6.2 TYYViewController 10](#_Toc523415128)

[6.3 TYYPayUploadParams 10](#_Toc523415129)

[6.4 TYYPayData 11](#_Toc523415130)

[6.5 TYYUserInfoUploadParams 11](#_Toc523415131)

[6.6 TYYChatUploadParams 11](#_Toc523415132)

[6.7 TYYLoginResultData 11](#_Toc523415133)

[7 OC调用SDK方法 11](#_Toc523415134)

[7.1 头文件引入 11](#_Toc523415135)

[7.2 (必接)初始化SDK 11](#_Toc523415136)

[7.3 (必接)登录 12](#_Toc523415137)

[7.4 注销 12](#_Toc523415138)

[7.5 (必接)支付充值 12](#_Toc523415139)

[7.6 (必接)上传角色信息 12](#_Toc523415140)

[7.7 上传聊天记录 12](#_Toc523415141)

[7.8 显示主界面 12](#_Toc523415142)

[7.9 (必接)Application回调 12](#_Toc523415143)

[7.10 输出Log 13](#_Toc523415144)

[7.11 是否汇报崩溃日志 13](#_Toc523415145)

[8 Swift调用SDK方法(推荐使用) 13](#_Toc523415146)

[8.1 头文件引入 13](#_Toc523415147)

[8.2 (必接)初始化SDK 13](#_Toc523415148)

[8.3 (必接)登录 13](#_Toc523415149)

[8.4 注销 13](#_Toc523415150)

[8.5 (必接)支付充值 14](#_Toc523415151)

[8.6 (必接)上传角色信息 14](#_Toc523415152)

[8.7 上传聊天记录 14](#_Toc523415153)

[8.8 显示主界面 14](#_Toc523415154)

[8.9 (必接)Application回调 14](#_Toc523415155)

[8.10 输出Log 14](#_Toc523415156)

[8.11 是否汇报崩溃日志 15](#_Toc523415157)

1. 获得接入参数及资源包

请联系客服索取

* 1. SDK使用注意

请勿修改SDK中文件名称

1. 开发环境兼容性

* Xcode9.0以上
* iOS9.0及以上版本
* 构架支持armv7 arm64

如需额外兼容性支持，请联系客服。

1. TYYSDK构成
   1. 简介

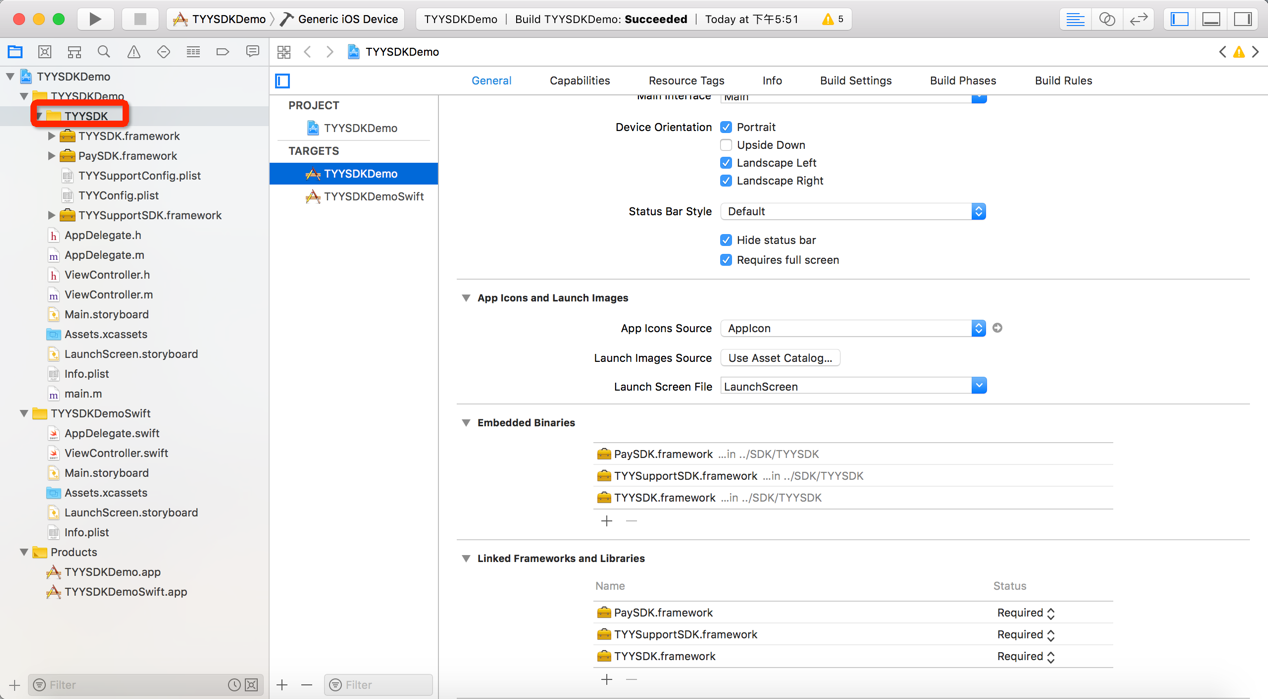
* TYYSDK.framework：游戏代码中使用的核心库
* TYYSupportSDK.framework：平台SDK支持库，游戏中不需要使用
* PaySDK.framework：支付支持库，游戏中不需要使用
* TYYConfig.plist：发行配置参数
* TYYSupportConfig.plist：SDK配置参数
  1. 第三方依赖库
* Alamofire.framework：版本号4.7
* AlamofireImage.framework：版本号3.3
* AlamofireNetworkActivityIndicator.framework：版本号2.2
* AlamofireObjectMapper.framework：版本号5.1
* ObjectMapper.framework：版本号3.3
* SQLite.framework：版本号0.11.5

如第三库依赖库冲突，请联系客服。

1. 资源引入和环境配置
   1. 引入资源

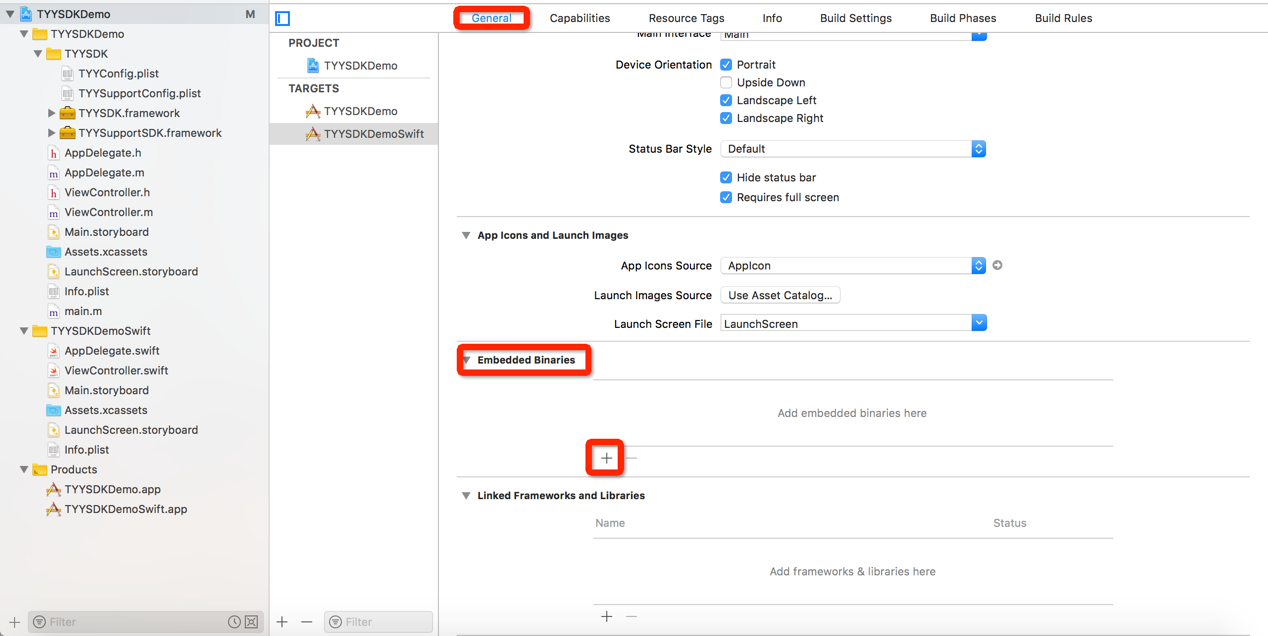
添加SDK包，将SDK文件夹直接拖拽到项目工程里,并勾选copy items。

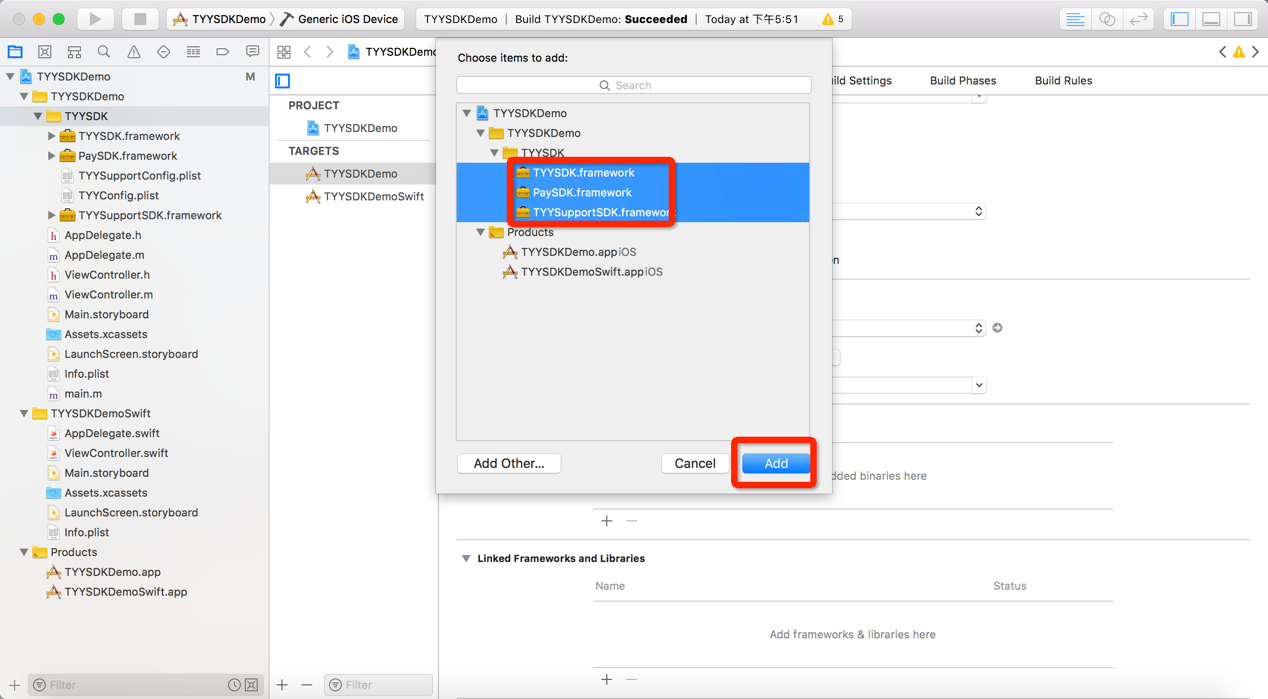
如果觉得SDK比较大，发布时使用真机目录下的包。

****

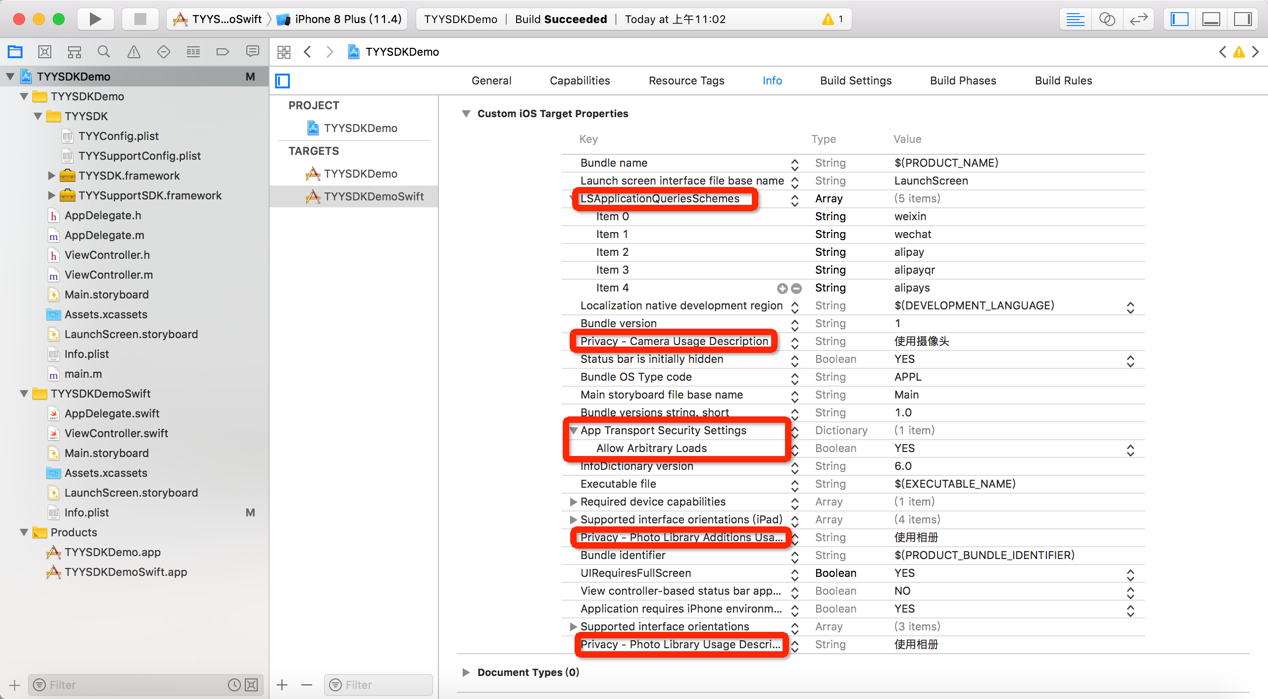
* 1. 项目配置
     1. (必须)General配置

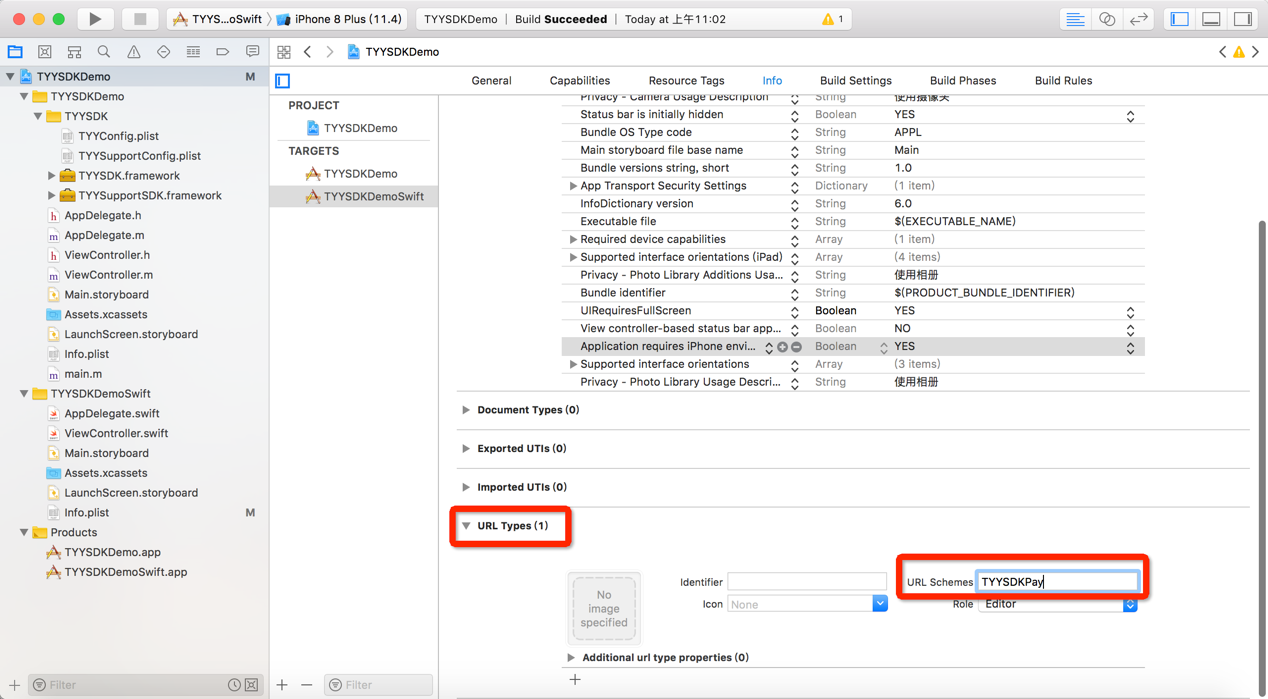
添加TYYSDK.framework，TYYSupportSDK.framework和PaySDK.framework到Embedded Binaries



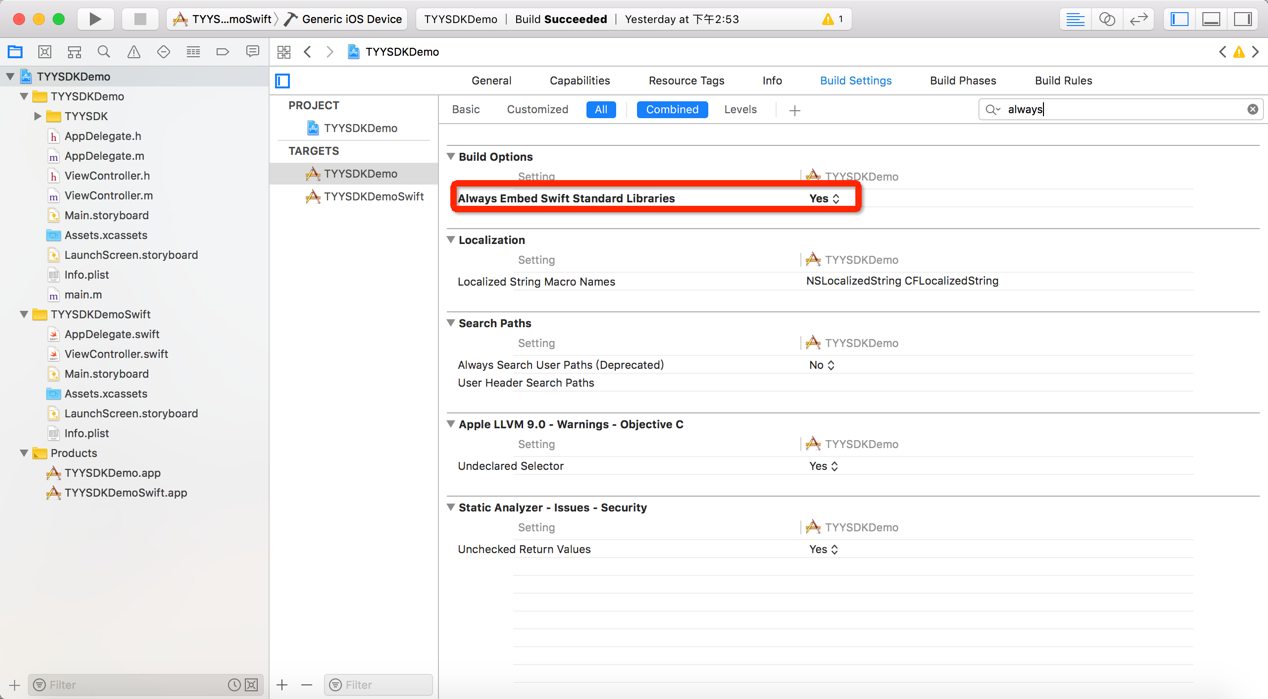
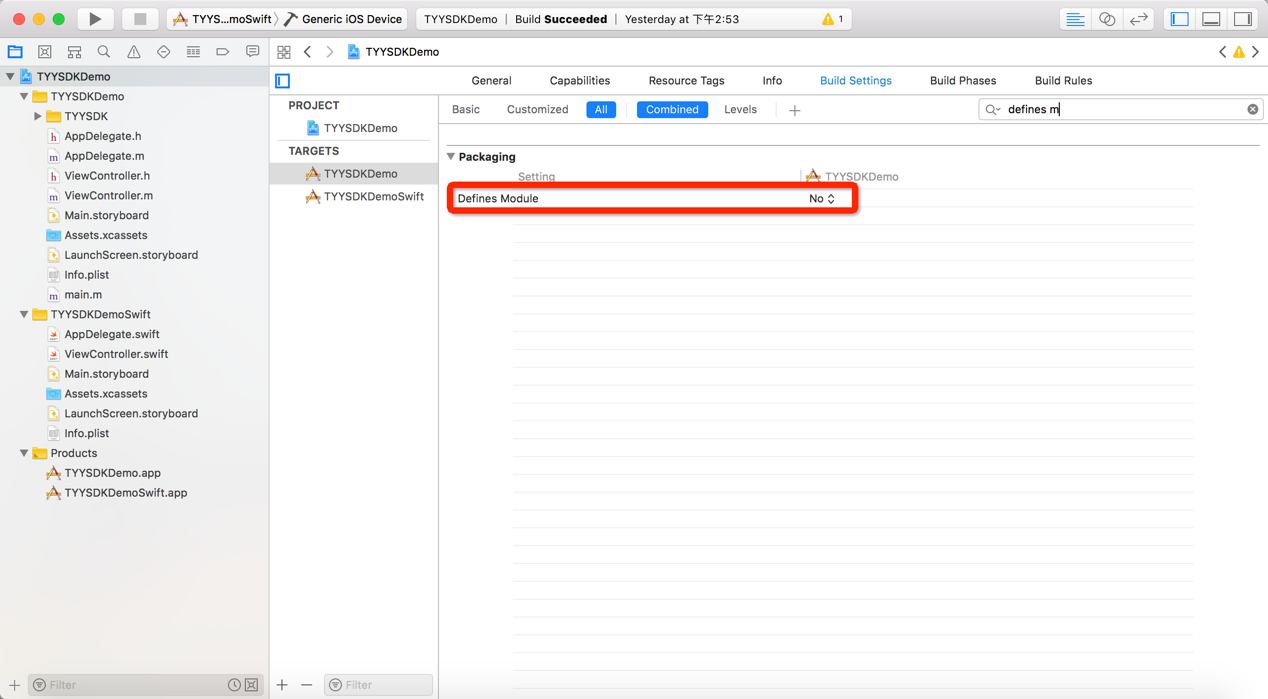
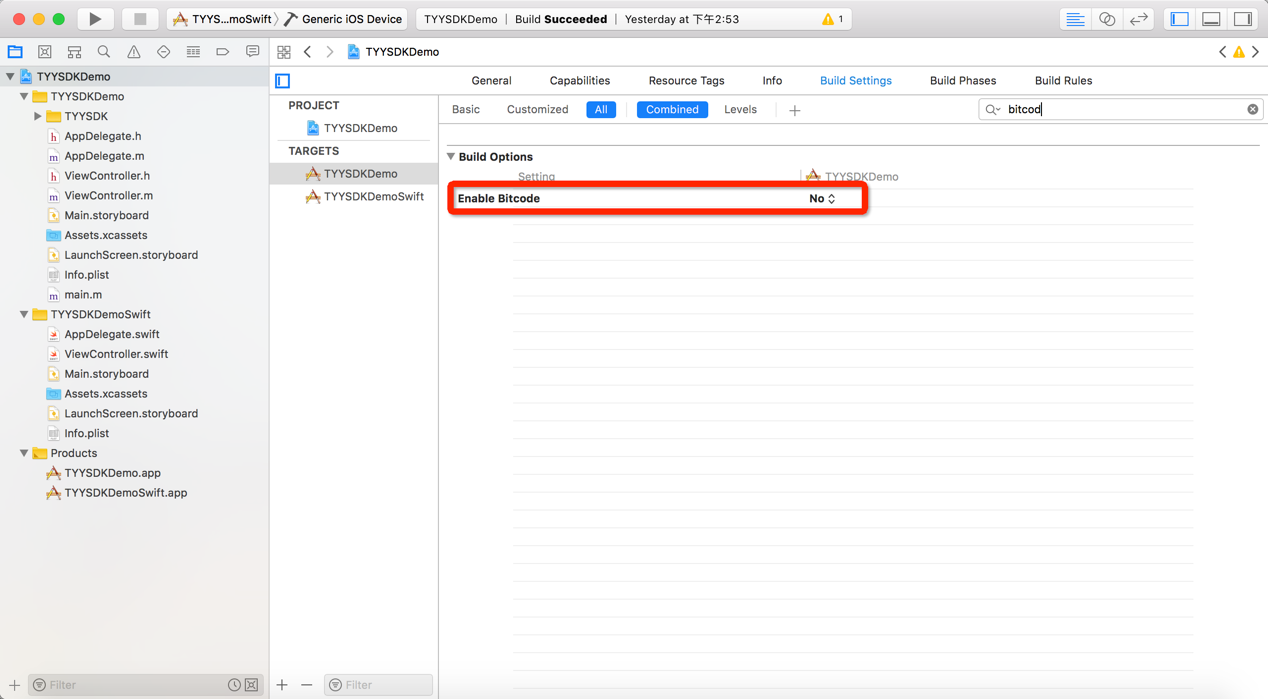


* + 1. (必须)Info配置
* 添加＂App Transport Security Settings＂字段，并设置＂Allow Arbitrary Loads＂为YES；
* 添加＂Privacy - Camera Usage Description＂字段，并设置提示语句＂使用摄像头＂，该内容可随意填写；
* 添加＂Privacy - Photo Library Additions Usage Description＂字段，并设置提示语句＂使用相册＂，该内容可随意填写；
* 添加＂Privacy - Photo Library Usage Description＂字段，并设置提示语句＂使用相册＂，该内容可随意填写；
* 添加＂LSApplicationQueriesSchemes＂字段，并设置数组内容为＂weixin＂，＂wechat＂，＂alipay＂，＂alipayqr＂，＂alipays＂，＂mqqapi＂，＂mqq＂，＂mqqwpa＂，＂mqzone＂；
* 添加URL Types，设置＂URL Schemes＂为＂TYYSDKPay＂。

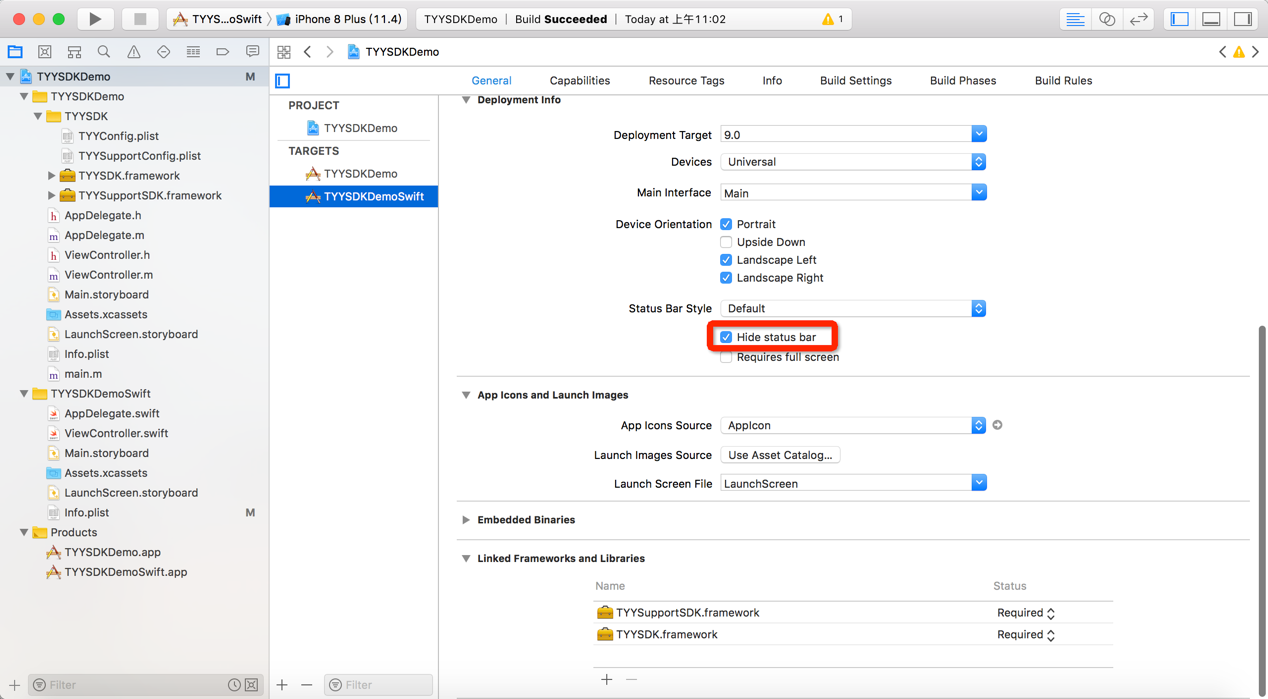


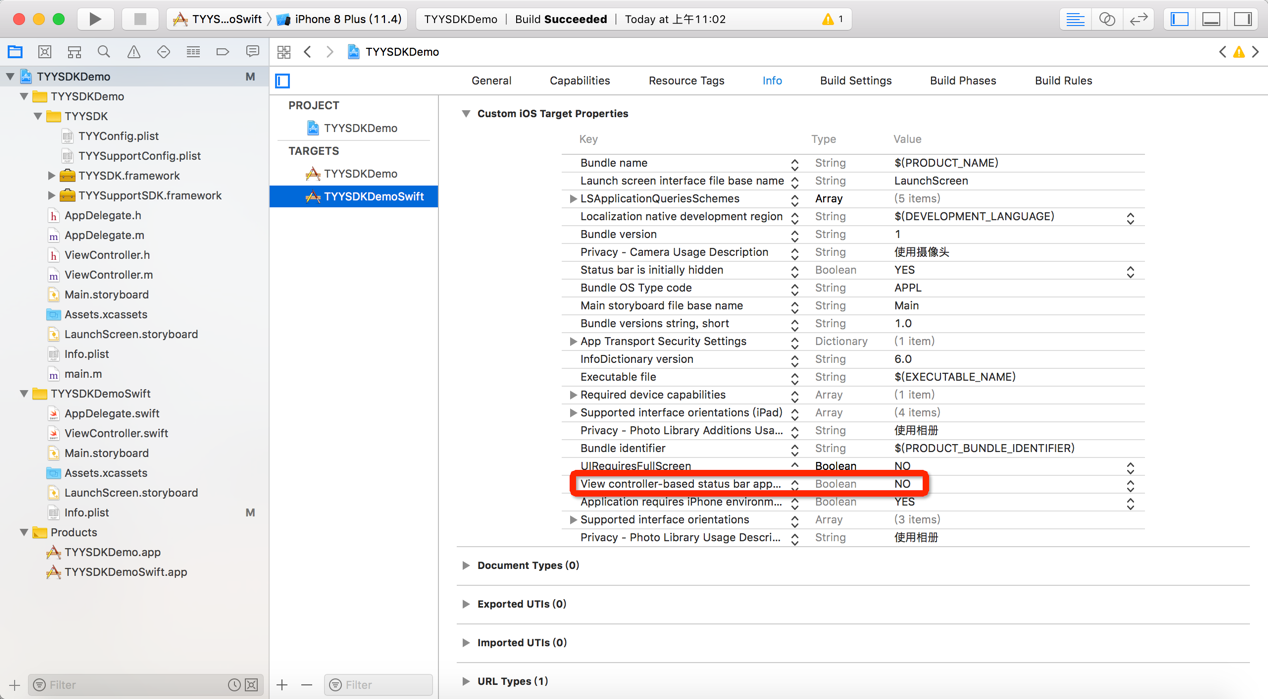


* + 1. (必须)Build Setting设置
* 设置＂Enable Bitcode＂为＂NO＂；
* (OC工程需额外设置)＂Defines Module＂为＂YES＂
* (OC工程需额外设置)＂Always Embed Swift Standard Libraries＂为＂YES＂



* + 1. 全屏配置
* General配置页中，勾选＂Hide status bar＂；
* Info配置页中，添加＂View controller-based status bar appearance＂，并设置为＂NO＂；





1. 参数配置

替换客服提供的TYYConfig.plist和TYYSupportConfig.plist 2个文件

1. SDK类及方法介绍
   1. TYYSDK

核心功能类，SDK功能调用都需要使用该类。

* 1. TYYViewController

UIViewController基类，只是为了实现＂摇一摇＂显示隐藏悬浮框，没有额外获取。

* 1. TYYPayUploadParams

支付参数类。

* 1. TYYPayData

支付返回数据类。

* 1. TYYUserInfoUploadParams

用户数据上传参数类。

* 1. TYYChatUploadParams

聊天信息上传参数类。

* 1. TYYLoginResultData

登录返回数据类。

1. OC调用SDK方法

只进行简单概述,详细介绍请查看Demo，代码中已做详细注释。

* 1. 头文件引入

#import <TYYSDK/TYYSDK-Swift.h>

* 1. (必接)初始化SDK

[[TYYSDK share] initSdkWithInitCallback: loginCallback: payCallback: logoutCallback:]

* 1. (必接)登录

[[TYYSDK share] login]

* 1. 注销

[[TYYSDK share] logout]

* 1. (必接)支付充值

[[TYYSDK share] pay:uploadData]

* 1. (必接)上传角色信息

[[TYYSDK share] uploadUserInfo: callback:]

* 1. 上传聊天记录

[[TYYSDK share] uploadChat: callback:]

* 1. 显示主界面

[[TYYSDK share] showMainView]

* 1. (必接)Application回调

由于以下接口是支付需要调用,所以必接接入

[[TYYSDK share] application:application didFinishLaunchingWithOptions:launchOptions]

[[TYYSDK share] applicationWillEnterForeground:application]

[[TYYSDK share] application:app open:url options:options]

[[TYYSDK share] application:application open:url sourceApplication:sourceApplication annotation:annotation]

[[TYYSDK share] application:application handleOpen:url]

* 1. 输出Log

[TYYSDK setDebugWithDebug:true]

* 1. 是否汇报崩溃日志

[TYYSDK setReportWithreport:true]

1. Swift调用SDK方法(推荐使用)

只进行简单概述,详细介绍请查看Demo，代码中已做详细注释。

* 1. 头文件引入

import TYYSDK

* 1. (必接)初始化SDK

TYYSDK.share().initSdk(InitCallback: loginCallback: payCallback: logoutCallback:)

* 1. (必接)登录

TYYSDK.share().login()

* 1. 注销

TYYSDK.share().logout()

* 1. (必接)支付充值

TYYSDK.share().pay(uploadData)

* 1. (必接)上传角色信息

TYYSDK.share().uploadUserInfo(,callback:)

* 1. 上传聊天记录

TYYSDK.share().uploadChat(,callback:)

* 1. 显示主界面

TYYSDK.share().showMainView()

* 1. (必接)Application回调

由于以下接口是支付需要调用,所以必接接入

TYYSDK.share().application(application,didFinishLaunchingWithOptions:launchOptions)

TYYSDK.share().application(app,open:url,options:options)

TYYSDK.share().application(application,open:url,sourceApplication:sourceApplication,annotation:annotation)

TYYSDK.share().application(application,handleOpen:url)

TYYSDK.share().applicationWillEnterForeground(application)

* 1. 输出Log

TYYSDK.setDebug(debug: true)

* 1. 是否汇报崩溃日志

TYYSDK.setReport(report:true]